



ImpactAIQ

FRANÇAIS

Stagiaire en conception pédagogique – Projet ImpactAIQ

À propos de #MEET4IMPACT

#MEET4IMPACT est une organisation canadienne à but non lucratif qui transforme la manière dont l'industrie mondiale de l'événementiel planifie, mesure et communique son impact social. Nous travaillons avec des villes, des associations et des organisateurs d'événements du monde entier pour concevoir des stratégies d'impact fondées sur des données probantes et alignées sur les objectifs de développement durable (ODD) des Nations unies.

Notre dernière innovation, **ImpactAIQ**, est la **première plateforme au monde de mesure d'impact alimentée par l'IA pour les événements**, développée en collaboration avec notre partenaire technologique Gevme. La plateforme permet aux utilisateurs de définir, mesurer et communiquer les résultats économiques, sociaux et environnementaux de leurs événements grâce à la collecte automatisée de données, à l'analyse et à des tableaux de bord narratifs.

Contexte du projet

Le **projet ImpactAIQ** consiste à créer une plateforme numérique intuitive et axée sur l'apprentissage qui permet aux utilisateurs de mesurer et de comprendre l'impact de leurs événements. Afin de garantir une large adoption, nous développons une **expérience d'apprentissage et d'intégration complète** qui aide les utilisateurs et les partenaires à interagir efficacement avec la plateforme.

Le stagiaire en conception pédagogique contribuera à l'élaboration de supports pédagogiques, de modules d'apprentissage et de ressources multimédias qui soutiennent à la fois l'expérience d'intégration des nouveaux utilisateurs et l'intégration d'ImpactAIQ dans l'écosystème plus large de renforcement des capacités de #MEET4IMPACT.

Objectifs clés

- Concevoir et développer des supports d'apprentissage numériques qui expliquent comment utiliser ImpactAIQ (tutoriels, storyboards, modules interactifs, vidéos, infographies).
- Soutenir la création d'une **expérience d'apprentissage mixte** (asynchrone + synchrone) qui présente les concepts fondamentaux de la mesure d'impact et montre comment la plateforme les prend en charge.
- Examiner et harmoniser les produits éducatifs existants de #MEET4IMPACT (cours, boîtes à outils et guides) afin d'intégrer la nouvelle plateforme.



ImpactAIQ

- Collaborer avec des experts en mesure de l'impact social et en technologie afin de garantir que les résultats d'apprentissage sont clairs, attrayants et accessibles à un public diversifié de professionnels.
- Contribuer à la conception d'outils d'évaluation (quiz, enquêtes, formulaires de commentaires des utilisateurs) afin d'évaluer l'efficacité de l'apprentissage et d'améliorer le contenu de manière itérative.

Tâches et responsabilités principales

- Analyser les besoins des apprenants et les profils des utilisateurs afin de concevoir des parcours d'intégration appropriés.
- Créer des storyboards et des prototypes de contenu e-learning et de tutoriels sur la plateforme (à l'aide d'outils de création tels que Articulate, Rise ou Adobe Captivate).
- Créer des ressources multimédias (courtes vidéos, animations, visuels ou démonstrations guidées).
- Soutenir l'équipe UX/UI afin de garantir l'alignement entre le contenu éducatif et l'expérience utilisateur.
- Aider à structurer la bibliothèque de documentation pour le support de la plateforme (base de connaissances, FAQ, centre d'aide).
- Participer au test et à l'évaluation des modules d'apprentissage avec des utilisateurs pilotes.

Profil recherché

- Étudiant.e diplômé.e en conception pédagogique, technologie éducative, conception d'expériences d'apprentissage ou dans un domaine connexe.
- Compréhension avérée des méthodologies de conception pédagogique et des principes de conception d'expériences d'apprentissage.
- Expérience dans la création de supports d'apprentissage en ligne ou mixtes à l'aide d'outils de création (Canva ou similaire).
- Connaissance des principes UX/UI, de la production de médias numériques et des meilleures pratiques en matière d'accessibilité.
- Intérêt pour l'IA, l'innovation numérique et les domaines ayant un impact social.
- Solides compétences en matière de collaboration et capacité à travailler à distance dans un environnement agile et international.
- Bilinguisme (anglais/français) préféré.

Détails du stage

- **Durée** : 4 à 6 mois (idéalement de janvier à juin 2026)
 - Divisé en 2 stages
 - Total de 270 heures par stage
- **Lieu** : À distance (avec une équipe basée à Montréal, QC)
- **Heures** : 20 à 25 heures/semaine



ImpactAIQ

- **Supervision** : Le/la stagiaire rendra compte à Geneviève Leclerc, PDG de #MEET4IMPACT, et bénéficiera d'un mentorat étroit de la part de l'équipe ImpactAIQ.
- **Rémunération forfaitaire pour le mandat** : 15 000\$ CAD
- *Faire parvenir votre CV et relevé de notes à julia@meet4impact.global*
- **Date limite pour postuler: 8 décembre**

Pourquoi nous rejoindre

Ce stage offre une occasion unique de :

- Contribuer à une plateforme éducative pionnière alimentée par l'IA dans le secteur mondial de l'événementiel.
- Acquérir de l'expérience en travaillant à la croisée de la technologie, de la conception pédagogique et de l'innovation sociale.
- Collaborer avec des experts mondiaux qui façonnent l'avenir de la mesure d'impact.
- Constituer un portfolio qui démontre la conception pédagogique dans le monde réel pour la transformation numérique et le changement social.

ENGLISH

Instructional Design Intern – ImpactAIQ Project

About #MEET4IMPACT

#MEET4IMPACT is a Canadian non-profit organisation transforming how the global events industry plans, measures, and communicates its social impact. We work with cities, associations, and event organisers worldwide to design evidence-based impact strategies aligned with the UN Sustainable Development Goals (SDGs).

Our latest innovation, **ImpactAIQ**, is the **world's first AI-powered impact measurement platform for events**, co-developed with our technology partner Gevme. The platform enables users to define, measure, and communicate the economic, social, and environmental outcomes of their events through automated data collection, analysis, and storytelling dashboards.

Project Context

The **ImpactAIQ project** involves creating an intuitive, learning-oriented digital platform that empowers users to measure and understand the impact of their events. To ensure wide adoption, we are developing a **comprehensive learning and onboarding experience** that helps users and partners engage with the platform effectively.



ImpactAIQ

The **Instructional Design Intern** will contribute to developing educational materials, learning modules, and multimedia resources that support both the **onboarding experience** of new users and the integration of ImpactAIQ into #MEET4IMPACT's broader capacity-building ecosystem.

Key Objectives

- Design and develop digital learning materials that explain how to use ImpactAIQ (tutorials, storyboards, interactive modules, videos, infographics).
- Support the creation of a **blended learning experience** (asynchronous + synchronous) that introduces core impact measurement concepts and demonstrates how the platform supports them.
- Review and align #MEET4IMPACT's existing educational products (courses, toolkits, and guides) to integrate the new platform.
- Collaborate with subject-matter experts in social impact measurement and technology to ensure that learning outcomes are clear, engaging, and accessible to a diverse audience of professionals.
- Contribute to the design of evaluation tools (quizzes, surveys, user feedback forms) to assess learning effectiveness and improve content iteratively.

Main Tasks & Responsibilities

- Analyse learner needs and user profiles to design appropriate onboarding pathways.
- Storyboard and prototype eLearning content and platform tutorials (using authoring tools such as Articulate, Rise, or Adobe Captivate).
- Create multimedia assets (short videos, animations, visuals, or guided demos).
- Support the UX/UI team to ensure alignment between educational content and user experience.
- Help structure the documentation library for platform support (knowledge base, FAQs, help centre).
- Assist in testing and evaluating learning modules with pilot users.

Desired Profile

- Graduate student in Instructional Design, Educational Technology, Learning Experience Design, or a related field.
- Demonstrated understanding of instructional design methodologies and learning experience design principles.
- Experience creating eLearning or blended learning materials using authoring tools (Canva, or similar).
- Knowledge of UX/UI principles, digital media production, and accessibility best practices.
- Interest in AI, digital innovation, and social impact fields.



ImpactAIQ

- Strong collaboration skills and the ability to work remotely in an agile, international environment.
- Bilingual (English/French) preferred.

Internship Details

- **Duration:** 4–6 months (ideally January–June 2026)
 - Separated into 2 internships
 - Total of 270 hours per internship
- **Location:** Remote (with team based in Montreal, QC)
- **Hours:** 20–25 hours/week
- **Supervision:** The intern will report to Geneviève Leclerc, CEO of #MEET4IMPACT, with close mentorship from the ImpactAIQ team.
- **Flat remuneration for the mandate:** CAD \$15,000
- *Send your resume and transcript to julia@meet4impact.global*
- **Application deadline: December 8**

Why Join Us

This internship offers a unique opportunity to:

- Contribute to a pioneering AI-powered educational platform in the global events industry.
- Gain experience working at the intersection of technology, learning design, and social innovation.
- Collaborate with global experts shaping the future of impact measurement.
- Build a portfolio that demonstrates real-world instructional design for digital transformation and social change.