

# PROPOSITION DE STAGE

Présenté à TELUQ  
EDU 6401

MARS 2021



**CAVLFO**

Consortium d'apprentissage virtuel  
de langue française de l'Ontario



# LE CAVLFO VOUS INVITE À

**FAIRE UN STAGE DE FORMATION**

- **EN DESIGN PÉDAGOGIQUE**

## **PERSONNES CONTACTES:**

**ISABELLE CHARTRAND-DUBOIS : DIRECTION**  
**ICHARTRANDDUBOIS@CAVLFO.ORG**

**DANIEL DUBÉ: FORMATEUR PROVINCIAL**  
**DDUBE@CAVLFO.ORG**



# PROGRAMME DES COURS EN LIGNE DE JOUR

Depuis plus de 10 ans, le Consortium d'apprentissage virtuel de langue française de l'Ontario (CAVLFO) offre un service d'apprentissage en ligne (programme des cours de jour) aux élèves des 105 écoles secondaires des 12 conseils scolaires de langue française de l'Ontario. Les cours sont donnés par des enseignantes et des enseignants en ligne (EEL) qualifiés. Plus de 25 537 crédits ont été octroyés depuis sa création avec un taux de réussite de 98 % jusqu'en juin 2020 et 94,5% pour le 1er semestre 2020-2021

## Quelques statistiques

Taux de croissance moyen annuel de 2009 à 2020 = 6% , en 2020-2021 = 276%

Taux de croissance élève (EED)- Enfance en difficulté en 2020-2021 = 349%

Taux moyen de réussite des élèves aux cours en ligne pour la période :

Total des cours en ligne offerts en 2020-2021 : 100 au 1er semestre et 98 au 2e semestre pour un total de 103 cours différents

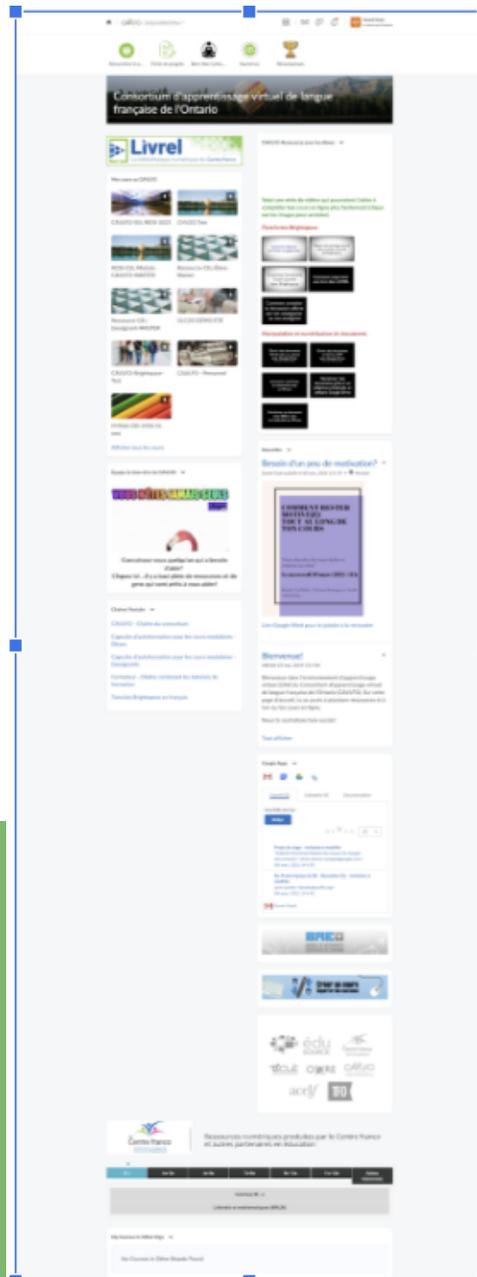
Dans le but d'améliorer l'expérience d'apprentissage de l'élève inscrit à un cours en ligne, le CAVLFO voudrait explorer la refonte des pages d'accueil, soit la page principale (Annexe 1) de nos cours ainsi que l'amélioration des pages d'accueil de cours offerts à différents types d'apprenants (Annexe 2). C'est donc les deux niveaux - UX et UI que la refonte vise.

- 
- Parmi les tâches suggérées:
  - Analyse des besoins des élèves inscrits à divers types de cours soit échelon local, appliqué, ouvert, collégial
    - accessibilité aux outils de la plateforme Brightspace
    - examiner les possibilités de ludification
  - Design pédagogique pour la page d'accueil selon le type d'apprenant
    - propositions d'interfaces plus ludiques qui peuvent inclure:
      - barre de progression
      - ludification = récompense
      - ajout de widgets (composants graphiques)
  - Programmation
    - Collecte de données du cours
    - Analyse des possibilités offertes par la plateforme Brightspace
    - Modifier selon les données



# ANNEXE 1

## PAGE D'ACCUEIL PRINCIPALE





# ANNEXE 2

## PAGE D'ACCUEIL D'UN COURS

